



NINTENDO LEHTI



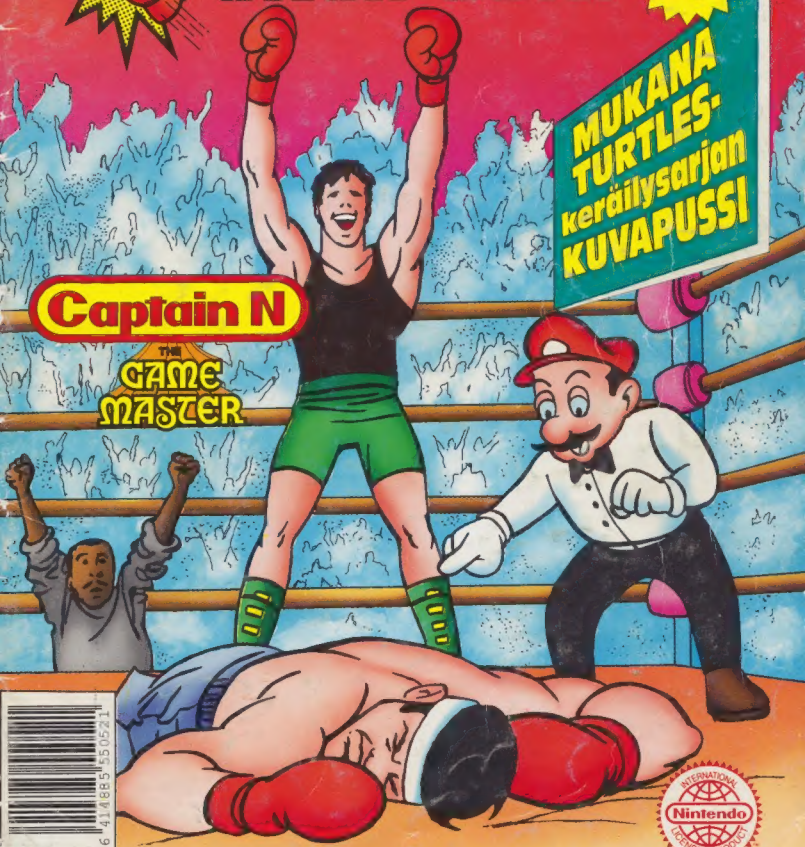
PUNCH-OUT!!

Uusi sarja!

**MUKANA
TURTLES-
keräilyserian
KUVAPUSSI**

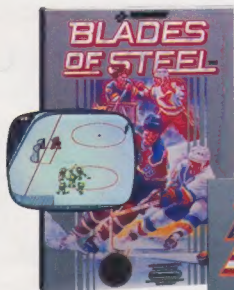
Captain N

**THE
GAME
MASTER**



Nintendo®

TAKAA LAADUN!



BLADES OF STEEL
Konamin UUSI jääkiekkopeli on täynnä vauhtia, rajuja taklauksia, jäätähpovia lämäreitä ja uskomattomia haamutorjuntia!



TRACK & FIELD 2
Urheilupellen aatelia. Yli kymmenen haastavaa lajia, joissa jyvät erotetaan akanoista. Mukana mm seiväsahyppy, moukarinheitto, judo jne.



DOUBLE DRIBBLE
Koripallo-actionia maailman huipulta. Erikoisuutena mm hidastetut donkkaukset.



SIMON'S QUEST / CASTLEVANIA 2
Castlevanian odotettu jatko-osa. Pimeyden ruhtinas kreivi Dracula ei anna periksi...



KONAMI®

Maahantuonti:
Funente oy
90-670 455

Nintendot saat parhaista pelipisteistä!

Sisältö

Tästä numerosta löydät seuraavat herkkupalat:

4. **Captain N**
esittelee Lokeron

5. **N-jengin uudet seikkailut**
Onko Samus petturi?

15. **Kärkilistat**
Suosituimmat pelit

16. **Super Mario Bros**
Prinsessan tärkeä tiedotus

17. **Tiedotuksia**
Uusimmat uutiset mm. Chicagon SCES -messuilta

19. **UUSI SARJA!**
Little Mac ja Doc Louis Punch Out -sarjassa

21. **Little Mac**
kohtaa Piston Hondan

31. **Box Mario**
Lukijoiden kysymyksiä

32. **High Scores**
ja Nintendo-kilpailu

33. **Kuukauden kilpailu**
Arvomme Turtles II -elokuvalippuja!

34. **Seuraavassa numerossa**
sekä lehden 3/91 kilpailun voittajat

Osoitteita ja puhelinnumeroita

Käytä seuraavaa osoitetta kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä korttiin selvästi, mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiisi omaa nimeä si ja osoitettasi.

Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, vaan pyydämme teitä ystävällisesti soittamaan seuraaviin numeroihin:

Nintendoklubi:

Petteri ja Micke vastaavat kysymyksiisi maanantaisin, tiistaisin ja keskiviikkoisin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00.

Klubin puhelinnumero on 90-670-544

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic,
puh. 931-141900

Nintendo-express

Super-Pepe Kokko

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

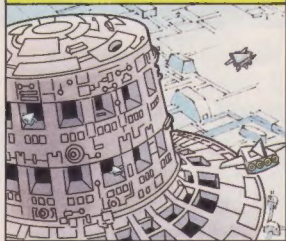
Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

VIDEOMAILMAN KÄSIKIRJA

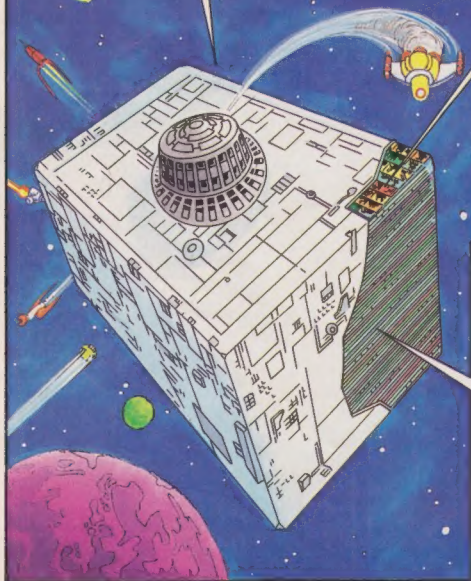
LOKERO

Lokero on toimii varastona, kahvilana ja kotina niille linnunradan palkkionmetsästäjille, jotka ovat kaukana kotoaan. Siinä on 350 tasoa, ja sen seinät ovat 100 metriä paksut.

Avaruuskentälle laskeutu kuukausittain tuhansia avaruusolukkaita. Avaruusmetsästäjät, jotka löytävät varastettua tavaraa, saavat pitää puolet saaliistaan.



Lokerossa on tuhansittain hotellihuoneita, jotka on sisustettu kunkin avaruusmetsästäjän kotiolosuhteisiin sopivaksi. Täällä on myös ravintoloita, harrastusmahdollisuuksia, hoitoyksikkö ja tori.



Kullakin avaruusmetsästäjällä on oma lokero, jossa säilytetään matkamuistoja, aseita ja henkilökohtaisia tavaroita. Jokainen lokero on yhdistetty omaan harppausalueeseen, joten se on oikeastaan valtava varasto, johon ei tarvita länttiäkään maata.



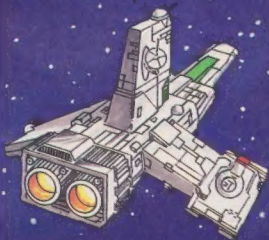
Kevin Keene on maailman paras Power Player! Hän on myös sen maan sankori, jossa Metroid, Donkey Kong, Punch Put ja Kid Icarus ovat todellisia! Tämä maa on Videomaa, jossa Kevin Keene tunnetaan nimellä...

Captain N

THE
**GAME
MASTER**

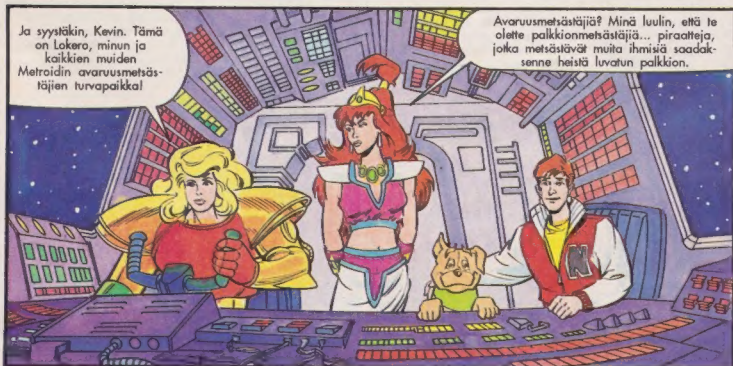
KUN YSTÄVÄT PETTÄVÄT

Tuohan näyttää
jättikokoiselta
kassakaapilta, vai
mitä, Samus Aran?



Ja syystäkin, Kevin. Tämä on Lokero, minun ja kaikkien muiden Metroidin avarusmetsästäjien turvapaikka!

Avarusmetsästäjä? Minä luulin, että te olette palkkionmetsästäjiä... piraatteja, jotka metsästävät muita ihmisiä saadak-
senne heistä luvattun palkkion.





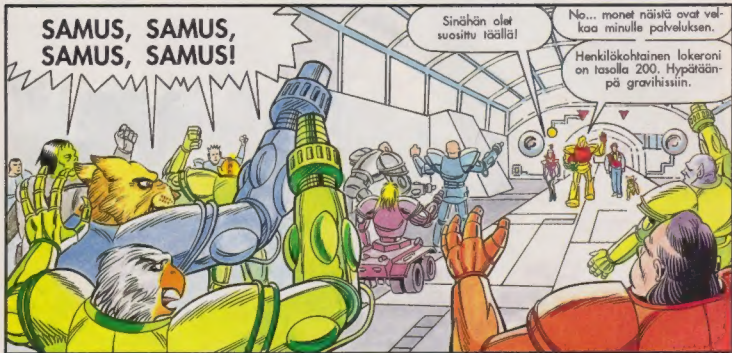
Ihmisenhän on syötävä, prinsessa. Sitäpäitsi oma isäsi laillisti palkkionmetsästyksen. Kysypä häneltä, jos joskus löydät hänet.

Samus ja prinsessa Lana, lopettakaa tuo kinastelu. Teitä vain jännittää!



Tottakai meitä jännittää tämä tehtävä. Meidän on haettava Samusin ase... emmekä juuri nyt tarvitse yhtään ongelmaa lisää.

Ymmärretty. Lopetetaan näviminen ja kiinnitetään tämä alus.



SAMUS, SAMUS, SAMUS, SAMUS!

Sinähän olet suosittu täällä!

No... monet näistä ovat velkaa minulle palveluksen.

Henkilökohtainen lokeroni on tasolla 200. Hypätään gravitiisiin.



Kerrapa meille jotain aseesta, joka täällä on.

Medusasäde? Löysin sen kuolleelta planeetalta. Tiedän, että se muuttaa ihmisen käveksi, ja luulen, että sitä voidaan käyttää myös päinvastoin.



Juuri sellainen, jota tarvitsemme! Nyt voimme vapauttaa Kid Icarus-raukan ilkeän Gorgonin taista. Hän odottaa meitä kiltisti Power-palatsissa - hänellähän ei ole muuta vaihtoehtoa!

Tämäkö on avaruus-
rastosi? Etkö pelkää
murtovarkaita?

En. Nämä harppausvaijot
vapauttavat oven toisella
puolella olevan taskutason.
Kukaan muu ei voi avata
sitä, paitsi omistaja.



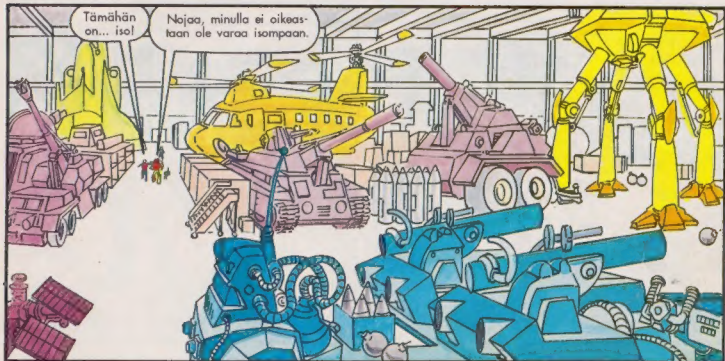
Oikeastaan voisi sanoa,
että ilman avainta ei sisäl-
tökään ole olemassa.

Mitä te
tuijotte?



Tämähän
on... isol

Nojaa, minulla ei oikeas-
taan ole varaa isompaan.



Katsotaanpa... Medusa-
de on varmaan käytävällä
30. Vai onkohan se
käytävällä 32?

Otapa nyt se mukaasi
alukselle, niin pääsem-
me lentotumaan
Komeettajuoman pariin!

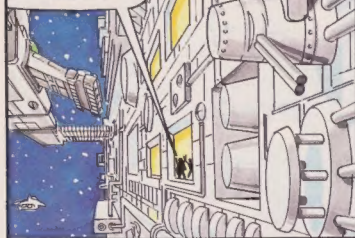


Hei prinsessa Lana... tule!
Katsopa tätä!



Myöhemmin samana iltana, Kevinin ja Lanan vuokraoviis-
sä...

Mutta minä näin sen,
Kevin! Koskatin sitä!
Se oli legendaarinen
Tulisäro - ainoa
laatuani!



Ei! En uska
sitä! Tarvitsem-
me lisää
todisteita!

Minulla on jo kaikki
tarvitsemani todisteet! Kun
palaamme Power -
palatsiin, aion syyttää
Samusia tärkeästä
maanpetoksesta!

Enpä usko.



Tulisäro luvattiin palkkioksi sille, joka
vangitseee isäni! Ja minä näin sen
Samusin henkilökohtaisessa lokerossa!
Hän teki sen, Kevin - hän kidnappasi
isäni rahasta!

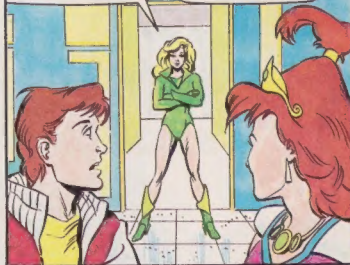
PALKKIO!

Hänen ilkeä majestee-
tinsa Aivopiiri lupaa ai-
nuttalaustien Tulisäron
sille, joka vangitsee ja
toimittaa eteeni kuningas
Charlesin.



Näiden asastojen seinät
ovat todella ohuet -
ainakin kun minulla on
bioninen kuulo.

Olen pettynyt. Luulin,
että olimme liittolaisia...
ja nyt te punotte juonia
selkäni takana!



Samus, kerro
prinsessalle ettei se
ole totta! Tulisäro ei
ole sinun. Tähän
käytyy olla jokin
selitys!

Minä en selitä mitään. Etsikää
alus ja lähtekää täältä heti.
Meidän liittomme on nyt loppu.



En ymmärrä.
Hän puhui niin
kylmästi.

Kevin, minä en lähde täältä ilman
Samusia. Videomaan suojelijana
määrään sinut vangitsemaan Samusin -
ja tuomaan hänet oikeuteen!

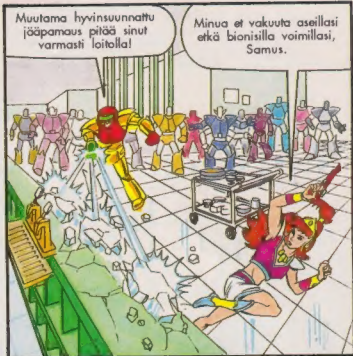






Sinä et pidätä ketään, prinsessa.

No niin, menetit tasapainosi.



Muutama hyvin suunnattu jöppämaus pitää sinut varmasti laitolalla!

Minua et vakuuta aseillasi eikä bionisilla voimillasi, Samus.



Saatat olla vahvempi, mutta osaan huolehtia itsestäni!

Isäni opetti minua käyttämään kaikkia tavaroita aseina - kuten Zapperia tai esim. jälkiruokavaunua!



Tait juuri suuren virheen, prinsessa. Pääsin käsiksi sinuun!

Hänellä on raudanluja ote!



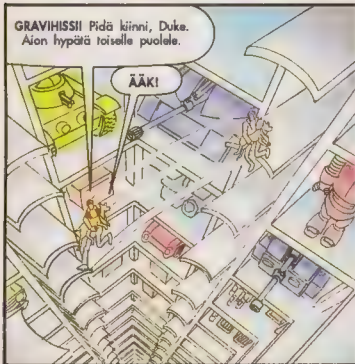
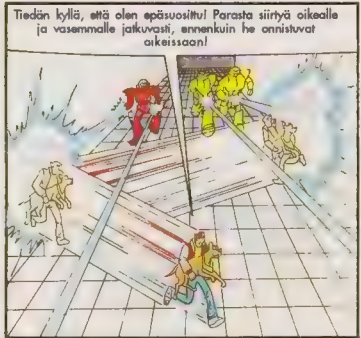
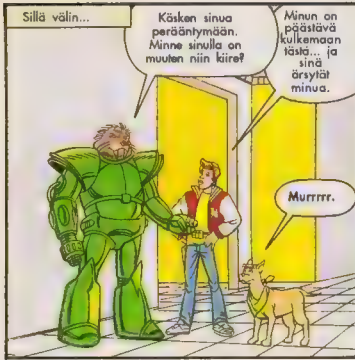
Minulla on vielä yksi mahdollisuus... jos löydän hänen ilmapanoksansa, voin johtaa haarniskaan puhdasta happea...

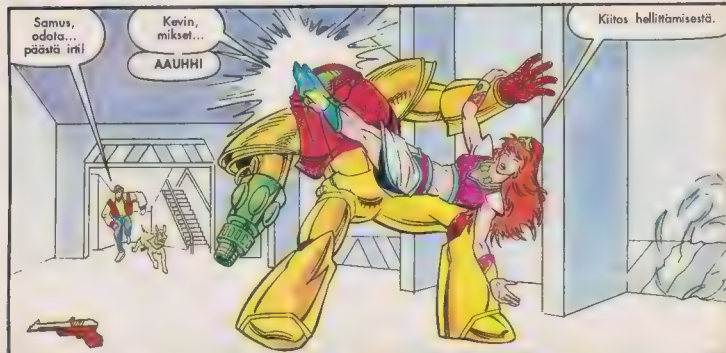
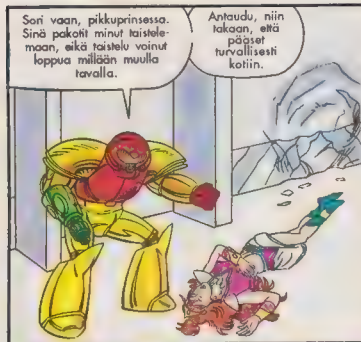
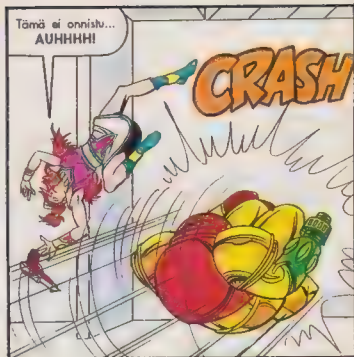
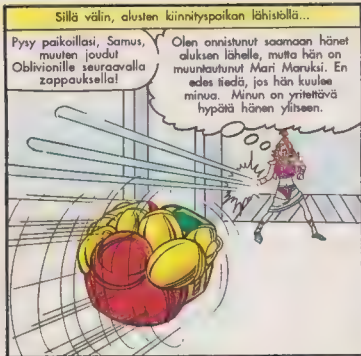


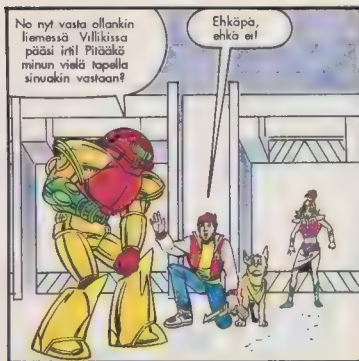
UIUIUIIIIII...

Se tepsii! Hän joutui happihorrokseen.

Taistelen edelleen tankkia vastaan. Kuinka voin päihittää hänet, ellen pysty zappaamaan häntä pois päiväjärjestyksestä.







No nyt vasta ollankin liemessä Villikissa pääsi irti Pitääkö minun vielä tapella sinuakin vastaan?

Ehkäpä, ehkä ei!

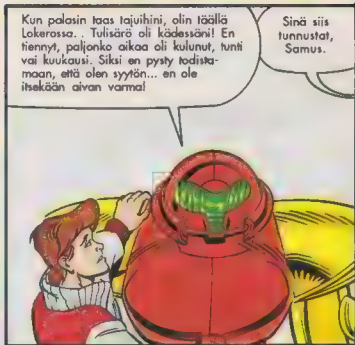


Halvan ensin kuulla tapahtumat sinun kertomana. Miten sait Tulisärön haltuusi?

OK, kerron sinulle. Mutta siitä ei kyllä ole apua.



Muutama vuosi sitten tein tyhmän harha askeleen... jouduin kahden metroidilaisen avaruuspiraatin vangiksi. He kytkivät minut koneeseen, joka muuti minut heidän ilkeän ohitajansa, Aivoaidin, palvelijaksi! Kaikki pimeni, kun he kytkivät virran koneeseen.



Kun palasin taas tajuihini, olin täällä Lokerossa... Tulisärö oli kädessäni! En tiennyt, paljonko aikaa oli kulunut, tunti vai kuukausi. Siksi on pystyt todistamaan, että olen syytön... en ole itsekään aivan varmal!

Sinä siis tunnustat, Samus.



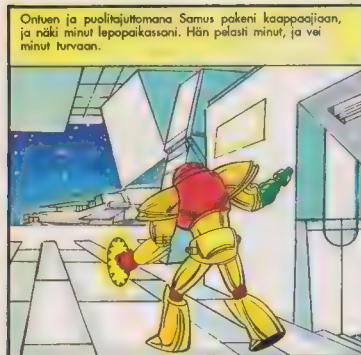
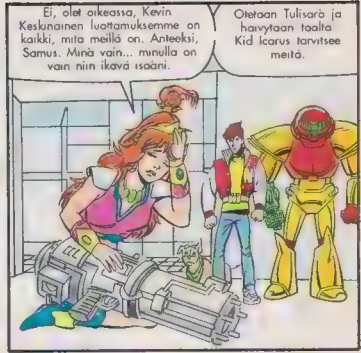
Tunnistatko medusasäteen, peitturi? Hain sen alukselta. Antaudu, tai koko kehosi muuttuu yhtä kivikovaksi kuin sydämesi on!

Hetkinen, prinsessa!

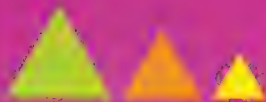


Minä en tiedä, kidnappasiko Samus isäsi vai ei. Saattaa olla, ettemme ikinä saa heitä!

Mutta sen tiedän, että olemme tajutelleet Samusin rinnalla, ja hän on kerta kerran jälkeen vaarantanut henkensä meidän puolestamme.



Kärkilistat



Nintendolehden lista kesä-heinäkuu 1991

1. Snake Rattle'n Roll
2. Shadowgate
3. Gremlins 2
4. Dr. Mario
5. Duck Tales
6. Teenage Mutant Hero Turtles
7. Mega Man 2
8. Nintendo World Cup
9. Robocop
10. Puzznic
11. Super Mario Bros. 2
12. Rad Gravity
13. Trick Shooting
14. Gauntlet 2
15. Ironsword

Snake Rattle'n Roll on pysynyt ykkössijalla. Shadowgate on kivunnut hienosti toiseksi, ja Dr. Mario on noussut suoraan 4. sijalle. Muutkin uutuudet ovat löytäneet tiensä listoille. Pääseeköhän jälleen yksi Mario-peli (Dr. Mario) ykköseksi?

Vuokratuimmat kesäpelit 1991

1. Shadowgate
2. Wrath of the Black Manta
3. Mega Man 2
4. T.M.H.T.
5. Duck Tales
6. Double Dragon 2
7. Snake Rattle'n Roll
8. Gremlins 2
9. Dr. Mario
10. Faxanadu
11. Rad Gravity
12. Robocop
13. Rescue
14. Puzznic
15. Gauntlet 2

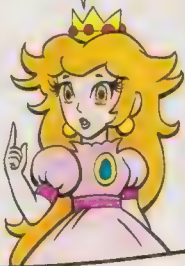
Vuokratuolella ovat toimintapelit edelleenkin kova sana! Osa uutuuk-sistakin on kivunnut mukavasti listalle.

Haluatko vaikuttaa listan koostumukseen? Kirjoita viiden suosikkipelisi nimet postikortille. Pelit voit luetteloida ilman keskinäistä järjestystä. Lähetä kortti meille osoitteeseen Nintendolehti, Kärkilistat, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.



TIETO-ISKU

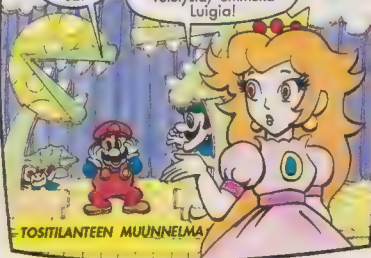
Hei, olen prinsessa Kultakutri. Minulla on tärkeä tiedotus kaikille pelaajille.



Olette varmasti olleet monesti samantilaisessa tilanteessa.

Olen toispastassa!

Olen iloinen, että jahtaamme Mariovetelystä, emmekä Luigia!

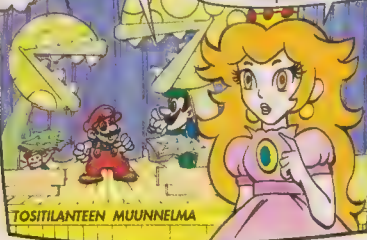


TOSITILANTEEN MUUNNELMA

Vai vetelys?

Shh! Valmistaudu seuraavaan tehtävään!

Tämä on todellinen ongelma. Minulla on kuitenkin salainen tempu, jonka avulla tilanne selvitetään. Se on Pokepeli!

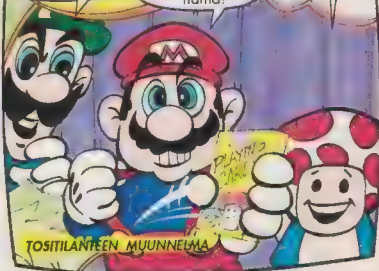


TOSITILANTEEN MUUNNELMA

Nyt näytämme tuolle tyhjäpääputkimiehelle!

Luigi, aion.. ups! Tarkoitin, että ette nyt, kun minulla on nämä!

Veljet! Pelikortit!

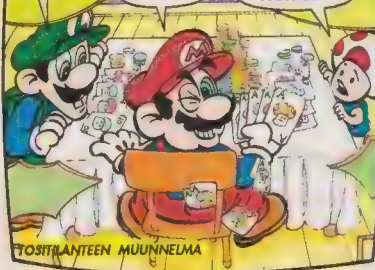


TOSITILANTEEN MUUNNELMA

Miten korttimme ovat kuvapuoli ylöspäin?

Koska pelaamme minun pakallani!

Voisitko toistaa tuon peukkusäännön uudestaan?



TOSITILANTEEN MUUNNELMA

No niin! Mutta muista, että pokerin pelaaminen rahasta on riskipeliä! Varsinkin, jos olet huono pelaaja.

En olekaan ennen hävinnyt puupäille.



GAME OVER

DOUBLE DRAGONISTA SARJA!

Olet tavannut veljekset Billyn ja Jimmy'n aikaisemmin Nintendo-pelissä Double Dragon 2, joka Suomessa on ilmestynyt ainoastaan vuokratelillä. Nyt heitä saattaa nähdä enemmänkin, kun Marvel US tekee kuusiosaisen Double Dragon -sarjan, jonka taustalla on Robocop- ja Bladerunner -filmien tyylinen cyberpunk-maisema. Billy ja Jimmy taistelevat supermutantteja vihollisia ja roistoja vastaan.

SHADOW WARRIORS

Kun me Suomessa vasta tutustumme Shadow Warriors -peliin, niin sen kolmas ja paras osa ilmestyy juuri USAn lelukaappoihin. Amerikassahan tämän pelin nimi on Ninja Gaiden, ja jatko-osat ovat Ninja Gaiden 2 ja 3. Jos peli menestyy meidänkin markkinoillamme hyvin, voimme odottaa jatkoa sille vuonna 1992.

NINTENDOKO SIUNAUS?

Tehän kaikki tiedätte mikä Nintendo on. Mutta monetkaan eivät tiedä, mitä sana Nintendo tarkoittaa. Vapaasti käännettynä sana Nintendo tarkoittaa "taivas siunaa kovan työn"! Ja näinhän ilmeisesti on käynyt, toteavat kaikki nintendolaiset toimitusjohtaja Yamauchi etunenässä. Nintendon liikevaihdon osuus on 80 % koko tietokonepelimarkkinoiden osuudesta. Nintendolaiset sanovat, että johtaja Yamauchilla on ilmiömäinen kyky arvioida mitkä tuotteet tulevaisuudessa ovat suosittuja. Ja tähän asti ennusteet ovat pitäneet paikkansa: Jo yksin USAssa

on tällä hetkellä yli 30 miljoonaa Nintendo-peliä.

16-BITINEN KESKUSYKSIKKÖ ON VALMIS

Chicagossa saimme ensimmäistä kertaa kokeilla USAn markkinoille suunnattua 16-bittistä konetta. Kone on samannäköinen kuin Japanin markkinoilla oleva, mutta siihen eivät käy samat kasetit. USAn Nintendo suunnittelee 16-bittisen koneen julkaisemista ensi syyskuussa. Euroopan markkinoille yksikkö tulee vuonna 1993, sen mallista (ulkonäöstä) ei vielä ole varmaa tietoa.

LEMMINGS TARTTUU NINTENDOON

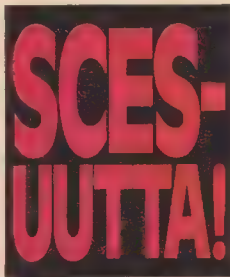
Ocean-yhtiö suunnittelee uutta, aivan uskomattoman tarttuvaa peliä, Lemmingsiä, Nintendolle. Tässä pelissä johdetaan 100 aivan uskomattoman typerää sinikolttuista eläintä kunkin radan loppuun saakka. Ellet johda heitä oikein, he tuhoutuvat vuorenvarmasti.

SEGA-PELEJÄ NINTENDOLLE

Nintendo on höllentänyt lisenssiehtojaan siten, että nyt Nintendo julkaisee parhaimmat Sega Mega-pelit omina versioinaan. Ensimmäisinä markkinoille tulevat urheilupelit: Lakers vs. Celtics, John Madden Football ja PGA Tour Golf.

JATKOA... JATKOA... JATKOA...

Jatko-osat ovat päivän sana myös Nintendolla. USAn markkinoilla on jo tai sitten ilmestyy piakkoin mm. Mega Man 4, Turtles 3, Bubble Bobble 2, Adventure Island 2, Bugs Bunny (Väiski Vemmelsääri) 2 ja Paperboy 2.



BATMAN 2

Sunsoft suunnittelee parhaillaan Batman-pelin jatko-osaa. Grafiikkaa ja juontaa on paranneltu entisestään, joten Batman 2 -peliä kannattaa odottaa! Sunsoft on myös parantanut kolikkopeliä Spy Hunter. Tämä paranneltu versio ilmestyy nimellä Super Spy Hunter.

NINTENDO ON VOITTAJA!

Nintendoa kannattaa ilmeisesti matkia, koska se on niin hyvä. Näin ainakin segalaiset ajattelevat, koska Sega on muuttanut nimensä Sega of America:ksi, lyh. SOA (Nintendo on Nintendo of America, lyh. NOA). Lisäksi Sega on ennen antanut miltei kenen hyvänsä tehdä heille pelejä, mutta nyt he ovat tehneet oman laatu-merkkinsä ("seal of quality"), aivan kuten Nintendollakin on. Tämän lisäksi on Segan messuosastolla nyt kunkin eri pelivalmistajan pieni esittelytila, aivan kuten Nintendolla on ollut jo vuosia!

PRO'S CORNER

Zelda

1. Miten Zeldassa pääsee toisella kierroksella 4. labyrintille?
2. Mistä saa lautan The Legend of Zelda -pelin toisella kierroksella?
3. Missä on seitsemäs ja kahdeksas labyrintti?
4. Mista löytyy punainen sormus ensimmäisellä kierroksella ja pilli toisella kierroksella?
5. Mistä löydän toisella kierroksella jousipyssyn?
6. Miten Ganonin voittaa?

Jäsen 011908, Antti Kyrö, Jukka Feldt ja 2 tuntematonta uteliasta sekä nimim. Epäonnistunut

1. 4 labyrintti toisella kierroksella on ensimmäisen kierroksen 5 labyrintin alapuolella.
2. Lautta löytyy 4. labyrintista, kun kavelet kolmiohuoneen (△) ohi, ja siitä seinän läpi ylöspäin.
3. Jousipyssy löytyy 5. labyrintista.
4. Punainen sormus on 9. labyrintissa (1. kierros) ja pilli toisessa labyrintissa (2. kierros).
5. 7. labyrintti on naamioitu keijujärveksi, jossa ei kuitenkaan ole keijuja. Soita huilua järven rannalla. 8. labyrintin löydät aloittamalla ruudun oikeasta alakulmasta, menemällä ylöspäin ja 2 askelta vasemmalle. Polta puu kynttilällä.
6. Ensin sinun on saatava 6 osumaa taikamiekalla ja kun Ganon tulee näkyviin, sinun on ammuttava 3 hopeanuoletta

Zelda 2

1. Miten Zelda 2:ssa saa kaikki tavarat kätkeystä Kasuton kaupungista?
2. Miten löydän lautan?
3. Miten löydän kuninkaan haudassa olevan luolan/salaoven?
4. Miten löydän 5., 6. ja 7. taikapullon?
5. Pääseekö peliä jatkamaan samasta kohtaa, mihin edellisellä kerralla jäi?

Epäonnistunut, nimetön, Jouni Meriläinen ja Olli-Pekka Koivistoinen

1. Sinulla pitää olla 6 taikapistesäiliötä, kun menet Kasutoon. Vanha mummo antaa sinulle 7 säiliön. Mene avoimeen taloon hormin kautta, niin löydät loitsun (spell). Tee loitsu (spell) kaupungin takarajalla, niin löydät avaimen.
2. Lautta on 3. palatsissa.
3. Kujje kuninkaan haudasta alaspäin.
4. 5. taikapullo on Sarian labyrintin alapuolella olevan lön kiven alla. 6. taikapullo on 4. palatsin ympärillä olevassa labyrintissa. 7. pullon löydät Kasuton kaupungista.
5. Peliä ei voi jatkaa samasta paikasta, johon jäit, mikäli tarkoitat juuri samaa kohtaa k.o. alueella.

Duck Tales

1. Missä paikassa Transsylvaniassa on Heimo Huima?
2. Mitä reittiä pitkin löytää kultaisen sormuksen Afrikkalaisista kaivoksista?

Rauli ja Raimo Muurinen sekä "Etsijä"

1. Heimo Huima ei uskalla mennä kaivoksiin, joten et löydä häntä ollenkaan sieltä.
2. Mene lähdistä 1 kerros alaspäin, mene oikealle, pompi kepillä sammakkoankkujen päällä, siirry jälleen



oikealle ja mene taas kerros alaspäin. Mene tämän jälkeen niin paljon vasemmalle kuin pääset, niin löydät sormuksen.

Onko Bionic Commanco -pelissä oikoreittejä? Jos on, niin missä ne sijaitsevat? Onko peliin jatkokoodia?

"Pelihullu Kemistä" ja "No name"

Bionic Commando -pelissä ei ole oikoreittejä, vaan sinun on selviydyttävä pelistä taso kerrallaan omien voimiesi ja esineiden avulla. Peliä voit kuitenkin jatkaa painamalla samanaikaisesti A- ja B-nappeja sekä Start -näppäintä.

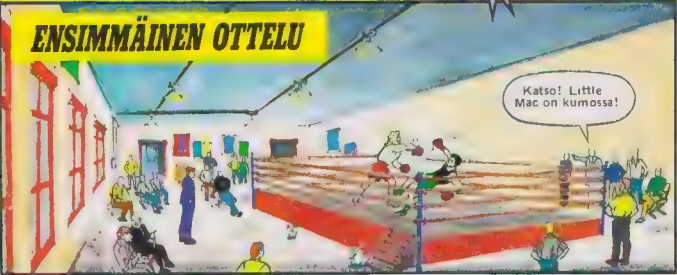
Haluaisin tietää, miten Bubble Bobble -pelin ruudusta 100 pääsee läpi?

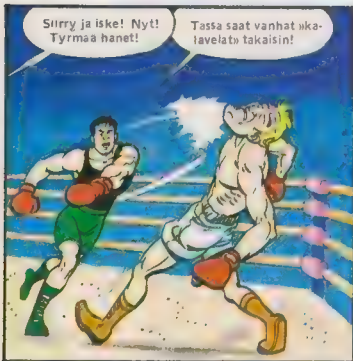
"Haluan vastauksen"

Hae ensin se kupla, jossa on salama. Puhalla sitten kuplia, ja riko ne niin, että kuplista tulevat salamamat osuvat olentoon.

By George Caragones; Drawn by Hudson; Edited by Lopez; Art by Nichols; Dione Duro

ENSIMMÄINEN OTTELU





Nyrkkeilyssä on vaikeaa paista huipulle! Kysy vaikka Macilta, tältä New Yorkin Bronxin kasvatilta, jolla on suuri sydän — hänen nimensä on Mac

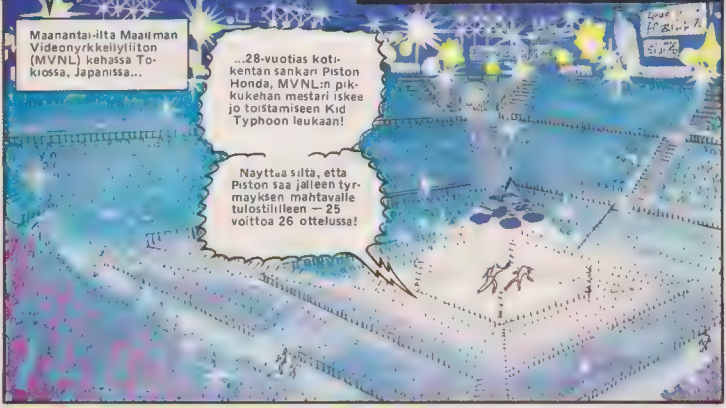


Maanantai-iltana Maailman Videonyrkkeilyliiton (MVNL) kehassa Tokiossa, Japanissa...

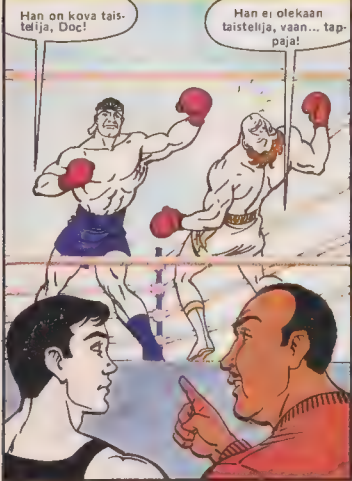
...28-vuotias kotikentän sankari Piston Honda, MVNL:n pikkukehän mestari iskee jo toistamiseen Kid Typhoon leukaan!

Näyttää siltä, että Piston saa jälleen tyrmayksen mahtavalle tulostililleen — 25 voittoa 26 ottelussa!

“ULKOPUOLISET”

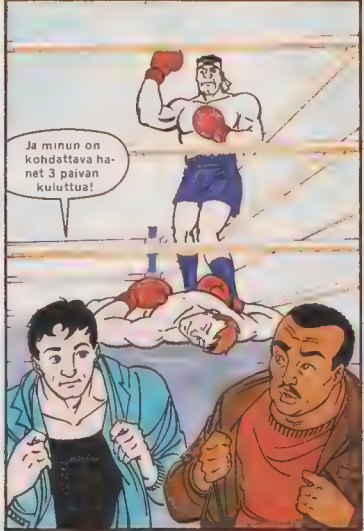


Silla välin, kehän ulkopuolella, Little Mac ja hänen valmentajansa Doc Lewis katsovat tätä pelottavaa esitystä!

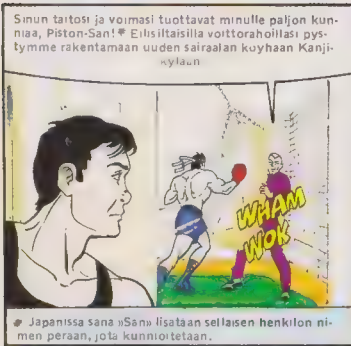


Hän on kova taistelija, Doc!

Hän ei olekaan taistelija, vaan... tappaja!



Ja minun on kohdattava hänet 3 päivän kuluttua!



Tiistai-iltana Mac harjoittelee Tokion kuuluisalla valokadulla, Ginzalla.



Muuhemmin hallitla...

Anteeksi, herra Sensei, sir? Anteeksi, että häiritseen...

Sina olet Little Mac, amerikkalainen?



Kyllä, sir. Öm... tiedän että Piston nyrkkeilee rakennuttaakseen koulun kotikyläanne...

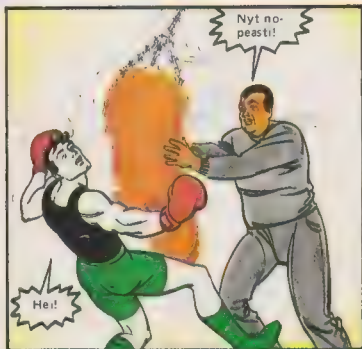
No, oh... jos minä voitan huomisen ottelun, niin te saatte ne rahat.



Erittäin hyvä tarjous. Mutta me emme ota almuja ulkopuolisilta.

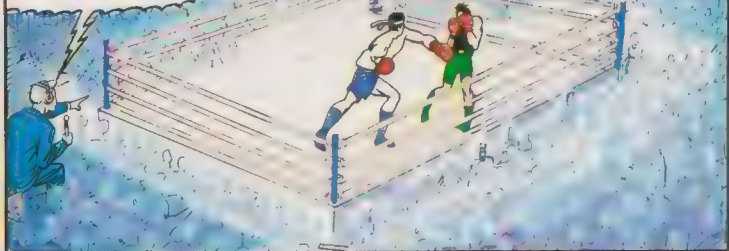
Mutta, vitsi...!



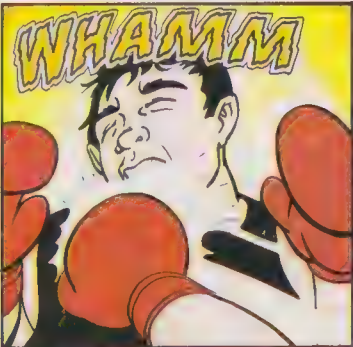
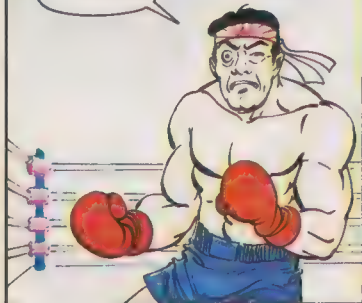


Torstai-iltona, ottelussa...

Taas vasen koukku! Mika Little Macia vaivaa? Han on aina ollut yntteläs — miksei han taistele vastaan?



Nyt lopetetaan
tämä peliely!



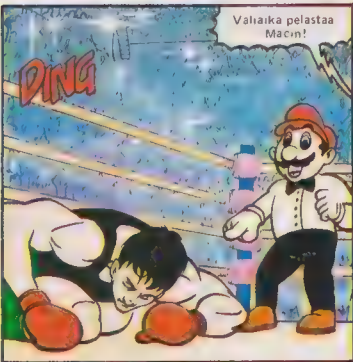
Han on maassa! Little
Mac lohoaa lattiaa!

Yksi.
Kaksi.



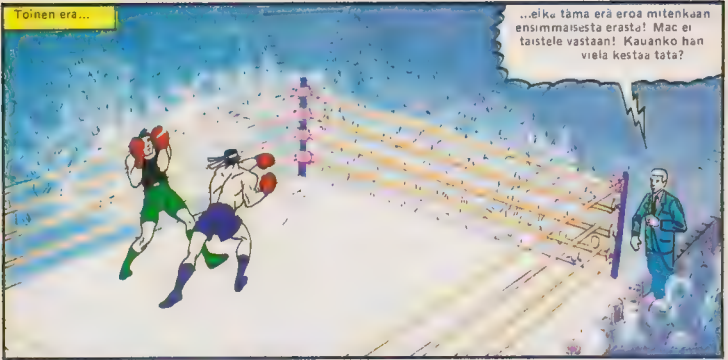
Ylös! Ylös!

Vaihaika pelastaa
Macin!

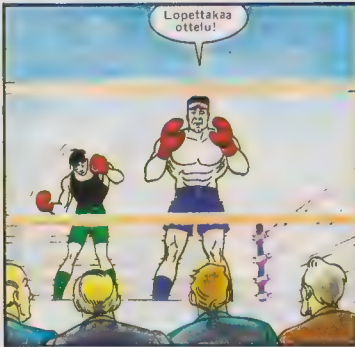


Toinen era...

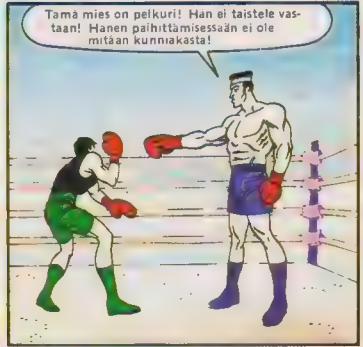
...eika tämä era eroa mitenkään ensimmäisestä erasta! Mac ei taistele vastaan! Kauanko hän vielä kestää tata?



Lopettakaa ottelu!

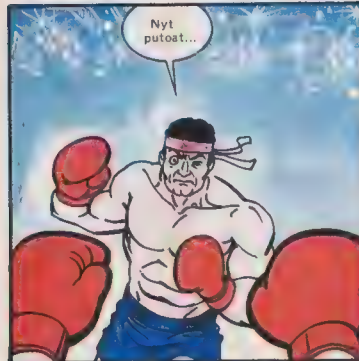


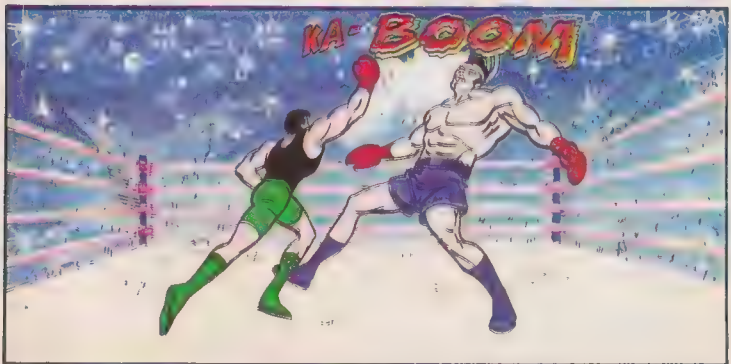
Tämä mies on pelkuri! Hän ei taistele vastaan! Hänen paihittamisessaan ei ole mitään kunniaakasta!

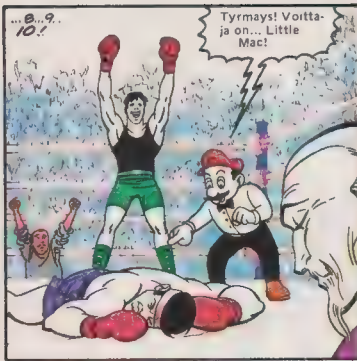


DING
Ja tämä on toisen erän loppu! Haastajalla ei ole enää mitään mahdollisuuksia, kun jaljella on vain yksi era!











x) japania, tarkoittaa ankeriaanmaksaketta.

Box Mario

Game Boy

Tahtoisin lehteen lisää Game Boy -esittelyjä ja vinkkejä! Laittakaa Game Boy -tarvikkeita myös kilpailujen palkinnoiksi. Muuten lehtenne on hyvä, mutta numero 2/91 oli huono, koska Power Player -liitteen kansi ei ollut kovinkaan hyvä, läiskät ja pallot sotkivat peliesitystä eikä siinä lehdessä ollut Game Boy -esittelyä. Pidän lyhyistä sarjiksista, mutta pitkät ovat huonoja.

"Tilaaja"

Game Boy -esittelyjä ja vinkkejä sekä Game Boy -kilpailupalkintoja lisätään lehteemme pikkujuhlajaa, kunhan lukijat vain tätä pyytävät. Taitaa kuitenkin olla niin, että keskusyksikkö on vielä suosittumpi kuin Game Boy -ehkä tilanne on korjaantunut kesän aikana! Pyrimme kuitenkin aina kertomaan myös Game Boy -uutuuksista tässä lehdessä. Peliesittelyt lehdessä 2/91 olivat taitteellisia, pyydämme anteeksi, jos ne sotkivat itse esittelyyn. Pitkät sarjokset ovat mielenkiintoisia silloin, kun niihin jaksaa paneutua tarpeeksi.



F1 Race

Tuleeko Game Boy Turtles peli Suomeen? Tuleeko vauhtipelejä?

Antti Miettinen ja "jäsen"

Teenage Mutant Hero Turtles - Fall of the Footlan on juuri ilmestynyt! Löydät sen valtuutetulta Nintendo® Game Boy -kauppiailta. Vauhtipeleistä Chase H.O. ilmestyy piakkoin. Muita pelejä ovat F1 Race ja Traxx.

Sekalaista

1. Tuleeko Teenage Mutant Hero Turtles 2 - The Arcade Game Suomeen? 2. Montako Zapper-peliä on? 3. Koska Game Boy ilmestyi Suomen markkinoille? Kuinka vanha Mario on?

Jäsen 003035

1. T.M.H.T. 2 - The Arcade Game ilmestyy vielä tänä vuonna, joulumarkkinoille. 2. Zapper-pelejä on Suomessa 5 kpl eli Duck Hunt, Gum Shoe, To the Earth, Hogan's Alley ja Barker Bill's Trick Shooting, joka on juuri ilmestynyt. To the Earth ja Hogan's Alley ovat loppuunmyytyjä, mutta saatat saada niitä vuokralle valtuutetusta Nintendo® -vuokrapisteestä. Duck Hunt on metsästyspeli, Gum Shoe seikkailupeli, To the Earth ava-

ruusupeli, Hogan's Alley on ampumaradan tyyppinen peli ja Trick Shooting tivolipeli, jossa armut monella erilaisella radalla. 3. Game Boy'n koemarkkinointi alkoi joulukuksi 1990, ja koko maahan se ilmestyi tammikuussa 1991. 4. Mario ei sattuneesta syystä halua paljastaa ikaansa... mutta hän on ikinuorekas!

Super Mario Bros. 4.

Tehdäänkö jo Super Mario Bros. 4 -peliä?

Sami Väänänen, Imatra

Super Mario Bros. 4 -pelin suunnittelu on jo loppuun suunniteltu Japanissa. Se ei kuitenkaan ilmesty Suomessa vielä muutamaan vuoteen.

Voisitteko julkaista pelit Aliens, Super C, Ninja Gaiden ja Ninja Gaiden 2? Onko Aliens Nintendo® -peli samantapainen kuin Konamin tekemä kolikkoautomaatti-Aliens?

"Teme"

Ninja Gaiden on juuri ilmestynyt Suomessa nimellä Shadow Warriors. Sen jatko-osa ilmestyy aikaisintaan vuonna 1992 täällä Suomessa. Useimmat kolikkoautomaattipelit, jotka Nintendo julkaisee, ovat hyvin samantapaisia kuin ne ovat automaateissakin. Jos niihin tehdään muutoksia, ne ovat aina parannuksia. Nintendo® Aliens -peli on siis hyvin samantapainen kuin Konamin kolikkopeli.

Turtles!

Montako tasoa on T.M.H.T. -pelissä? Mikä tarkoitus pelissä on?

J.J. Kuku IV ja Jussi Väisänen

T.M.H.T. -pelissä on 6 erilaista, jännittävää tasoa. Pelin tarkoituksena on tuhota vihollinen, jonka joukot ovat kaapanneet Neiti April O'Neilin, ja vapauttaa April vankeudesta. Pelin päävihollinen on Shredder®.

Ja sitten vielä lopuksi terveisiä: Olemme saaneet saadottain toivomuksia siitä, että lehdessä julkaistaisiin juliste. Yritämme selvittää, onko tämä mahdollista. Tämän lisäksi on toivottu paljon enemmän karttoja, myös vanhoihin peleihin. Saatamme vielä yllättää teidät julkaisemalla tällaisen!



Mega Man III

TMHT II

HIGH SCORES!

Nyt olemme saaneet kuvia lukijoiden peliennätyksistä. Esittelemme tässä parhaat tulokset. Oletko itse pystynyt parempaan pelitulokseen allamainituissa peleissä tai hyvään pelitulokseen jossain muussa pelissä? Ota siinä tapauksessa valokuva pelin viimeisestä ruudusta, jossa pisteet näkyvät, ja lähetä se meille osoitteella "High Scores", Nintendolehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

Duck Tales	\$11 225 000	Karri Rantala, Espoo
Super Mario Bros.	511 400	Jani Viljakainen, Vantaa
Double Dragon 2	32 820	Jari Jokinen, Sasi
Super Mario Land/Game Boy™	976 670	Johannes Salminen, Helsinki
Track & Field 2	50 530	Marko Haataja, Vaala
Hogan's Alley A-peli	110 500	Marko Haataja, Vaala
Hogan's Alley B-peli	101 500	Marko Haataja, Vaala
Hogan's Alley (Trick Shooting)	130 000	Marko Haataja, Vaala
Kung Fu	420 680	Marko Haataja, Vaala
Big Foot	82 460	Mika Rantanen, Nastola
Bubble Bobble	1 611 900	Jussi Salmi, Riihimäki

Loistavia, tosihienoja suorituksia! Yrittäkääpä te muut päihittää nämä tulokset.

NINTENDO *Kilpailu*

Nintendokilpailu jatkuu...

Uusi Nintendokilpailu on lehden jokaisessa numerossa. Etsimme sellaista pelaajaa, joka ensimmäisenä onnistuu pääsemään jonkun tietyn pelin loppuun, ja lähettämään meille kuvatodisteen siitä.

Tämän kuun peli Nintendokilpailussa on:

SHADOW WARRIOR

eli Ninja Gaiden (pelin nimi USAssa)

Uskotko, että pystyt ensimmäisenä pelaajana Suomessa läpäisemään tämän pelin? Lähetä meille sellainen valokuva Shadow Warrior -pelistä, että tiedämme, että todella olet selvittänyt pelin. Muista liittää mukaan myös oma nimesi ja osoitteesi. Lähetä kirjeesi osoitteeseen Nintendokilpailu/Kuukauden peli, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Tunnus sanat Nintendokilpailu/Kuukauden peli ovat tärkeitä, koska niiden avulla erotamme kirjeen muusta toimitukseen tulevasta postista.

Mahtava palkinto!

Kunkin Nintendokilpailun voittaja saa palkinnoksi vapaavalintaisen Nintendo®-keskusuksikkö- tai Game Boy™ -pelikasetin. Kirjoita siis myös toivepelisi nimi vastauskirjeeseen.

Nyt voit voittaa ilmaiset TEENAGE MUTANT HERO TURTLES® II pääsyliput elokuvaan

Tässä kuussa arvomme viidelle voittajalle kaksi vapaalippua loppukesän mahtavimpaan leffaan. Niinpä kyselemmekin teiltä hieman näistä kovakuorisista ystävistämme. Jos olette seuranneet kilpiksen seikkailuja, niin osaatte varmasti vastata oikein näihin kysymyksiin.

Turtles-veikkaus

1. Ketkä ovat vaarallisia, mutta yksinkertaisia "musiikkityyppejä"?
1. Bebop ja Rocksteady X. Krang ja Shredder 2. Frank & Dave

2. Kilpiksen herkkuuoka on?
1. Makkara X. Pizza 2. Maapähkinävoi

3. Minkäniminen on Techodromessa asuva ilkea tyyppi?
1. Keno X. Jarre 2. Krang

4. Mitä on Raphaelin ase?
1. Sai X. Katana 2. Shuriken

5. Eläinryhmä, johon kilpikonnat kuuluvat?
1. Matelijat X. Äyriäiset 2. Imettäväiset

6. Minkä nimisiä ovat liinat, joita Kilpikset käyttävät?
1. Blindfold X. Parai 2. Bandana

7. Mikä on Kilpiksen kotimaa?
1. USA X. Japani 2. Englanti

8. Mikä Splinter oli, ennenkuin se muuttui rotaksi?
1. Sarvikuono X. Ihminen 2. Saksan paimenkoira eli Schäfer

9. Renessansitaiteilija Michaelangelo on mm. maalannut erittäin kuuluisan katon, joka on...
1. Jäähallissa X. Nintendoklubin toimistossa 2. Sikstuksen kappelissa

10. Montako pelaajaa voi samanaikaisesti pelata Nintendo®
-keskustyksikköpeiliä T.M.H.T. 2 -The Arcade Game?
1. 6 pelaajaa X. 4 pelaajaa 2. 2 pelaajaa

	1	X	2
1. Ketkä ovat vaarallisia, mutta yksinkertaisia "musiikkityyppejä"?			
2. Kilpiksen herkkuuoka on?			
3. Minkäniminen on Techodromessa asuva ilkea tyyppi?			
4. Mitä on Raphaelin ase?			
5. Eläinryhmä, johon kilpikonnat kuuluvat?			
6. Minkä nimisiä ovat liinat, joita Kilpikset käyttävät?			
7. Mikä on Kilpiksen kotimaa?			
8. Mikä Splinter oli, ennenkuin se muuttui rotaksi?			
9. Renessansitaiteilija Michaelangelo on mm. maalannut erittäin kuuluisan katon, joka on...			
10. Montako pelaajaa voi samanaikaisesti pelata Nintendo® -keskustyksikköpeiliä T.M.H.T. 2 -The Arcade Game?			

Täytä ristikko, leikkaa tämä sivu irti tai kopioi se, tai kirjoita meille postikortille oikea vastausrivi. Lähetä vastauksesi osoitteella Turtlesveikkaus, Nintendolehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Älä unohda liittää mukaan myös omaa nimeäsi ja osoitettasi. Vastausten pitää olla perillä 19. syyskuuta 1991 mennessä. Kaikkien vastanneiden kesken arvomme 5, voittajaa, jotka kaikki saavat 2 elokuvalippua. Onnea matkaan!

NINTENDO

LEHTI

NUMERO 9/1991

Uusia sarjoja, joissa jo tuntemamme sankarit seikkailevat!

Tilaaja liitteessä peliesittelyt
**Solar Jetman, Battle of Olympus,
Solstice ja Werewolf**

Ilmestyy 26. syyskuuta!

Viisi virhettä!

Lehdessämme 3/91 olleeseen kilpailuun tuli ennätysmäärä vastauksia. Onnetar suosi Janne Puijola Kemistä, joka palkinnoksi saa Game Boy™ -pelisyksikköön liitettävän Light Boy™ -valon, jonka avulla Game Boyta voi pelata kaikkialla ilman muuta valaistusta. Onnea!

Montako eläintä?

Mario ja Luigi olivat lehdessä 4/91 eksyneet viidakkoon, josa eläimet piileksivät. Sinun piti kertoa meille piileskelevien eläinten lukumäärä. Oikea vastaus oli 8. Tämän kilpailun voitti Petri Toivainen Kemistä, ja hän saa palkinnoksi Nintendon ensimmäisen Suomessa julkaistun roolipelin, Shadowgaten. Mukavia pelihetkiä!

GARGOYLES QUEST



Licensed by
Nintendo



OHO! ONKO TÄMÄ TODELLA VAIN PELI!



Uskomattoman hyvä grafiikka ja loistava stereo-ääni tuovat aivan uuden ulottuvuuden Game Boy®-peliyksiköös - Gargoyles Questissä on taikaa ja jännitystä!

Olet Firebrand, Ghoulivaltakunnan viimeinen vartija. Valmistaudu taisteluihin! Sinun on toimittava nopeasti, jotta voit puolustaa maail-



maasi hyökkääviä Tuhoajajoukkoja vastaan. Rynni vihollisjoukkojen läpi päästäksesi kotimaailmaan vievälle holviportille. Vasta täältä alkavat todelliset haasteesi. Ghoulivaltakunnan kuningas on kaapattu, ja sinun tehtävänäsi on pelastaa hänet. Syökse tulta hyökkäävien vihollisten päälle samalla kun lennät heidän puolustuslinjansa halki. Selvitä tämän monitaso-maailman kaikki mysteerit; pääset valloittamaan Tuhoajajoukot ja vapauttamaan kuningankaan vankeudesta.



- Ennennäkemättömän hyvä Game Boy-grafiikka
- Huippuhyvä pelattavuus - 360° rullaus
- Kiehtova, monipuolinen seikkailutarina, jonka parissa voit viettää tuntikausia!



MAAHANTUONTI:

Funente oy.

JÄLLEENMYNTI:

Kaikki valtuutetut Nintendo-jälleenmyyjät kautta maan.



Infon kuumat Nintendo® edut!

Tule itse tsekkaamaan:
Info on Marion suosittelema Nin-
tendo-pelaajan ykkösmesta. Siellä
on parhaat Nintendo-valikoimat ja
uutuudet heti, kun ne ilmestyvät.

Super Mario 3
SuperMario 3:n
jakelu Infossa alkaa!
Varmista, että saat
omasi ensimmäis-
ten joukossa:
Run to Info!
399,-

INFO

Uutta Infossa!
INFO INFO
GAME & FUN
Member Card

Hanki nyt itsellesi oma Info Game&Fun-kortti.
Ja saat pellt aina Game&Fun-jäsenhintaan.

INFO

**TAVATAAN
INFO-LIIKKEISSÄ
KAUTTA MAAN!**



GAME&FUN- LIITTYMISKUPONKI

Palauta tämä kuponki täytettynä Infoon heti!

Nimi _____ Synt.aika _____

Osoite _____

Kone, jonka omistan _____

Kone, jonka aion hankkia _____

Kortin antopaikka _____